

4+



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 1 ταμπλό
- 12 σπιτάκια
- λύκος-καζάνι-3 ζωάκια
- 1 ζάρι
- 4 πόνια-γουρουνάκια
- τροχός με λύκο
- οδηγίες χρήσης

κλασικά παραμύθια Τα 3 γουρουνάκια

Επιτραπέζιο παιχνίδι διασκέδασης

ΟΔΗΓΙΕΣ

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οι παίκτες ανοίγουν το ταμπλό, επιλέγουν από ένα πόνι-γουρουνάκι και το τοποθετούν στην "ΑΡΧΗ". Τοποθετούν και τα κομμάτια από τα σπιτάκια*, το λύκο, το καζάνι (συναρμολογημένο), το πρόβατο, το άλογο και την κότα, καθώς και τον τροχό με το λύκο δίπλα από το ταμπλό.

* Αναλογούν 3 σπιτάκια σε κάθε παίκτη, οπότε ανάλογα με τον αριθμό των παικτών τοποθετούνται και τα σπιτάκια πχ. αν οι παίκτες είναι 3, τότε επιλέγονται 9 σπιτάκια (3 από άχυρο, 3 από ξύλο και 3 από τούβλα) και τα υπόλοιπα μένουν εκτός παιχνιδιού.

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Σκοπός του κάθε παίκτη είναι να χτίσει και τα τρία του σπιτάκια και με αυτά να πάει στο "ΤΕΛΟΣ" (κέντρο του ταμπλό) και να ρίξει το λύκο στο καζάνι.

ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οι παίκτες τοποθετούν τα πόνια τους στην ΑΡΧΗ και αυτός που θα φέρει τη μεγαλύτερη ζαριά ξεκινά πρώτος, προχωρώντας τόσα βήματα όσα και το ζάρι. Τα βήματα που θα βρει στο δρόμο του είναι:

ΒΗΜΑΤΑ ΜΕ ΑΧΥΡΟ

Όταν ένας παίκτης σταματά σε βήμα με άχυρο, παίρνει ένα κομμάτι από το αχυρένιο σπιτάκι.

ΒΗΜΑΤΑ ΜΕ ΞΥΛΟ

Όταν ένας παίκτης σταματά σε βήμα με ξύλο, παίρνει ένα κομμάτι από το ξύλινο σπιτάκι.

ΒΗΜΑΤΑ ΜΕ ΤΟΥΒΛΑ

Όταν ένας παίκτης σταματά σε βήμα με τούβλα, παίρνει ένα κομμάτι από το τούβλινο σπιτάκι.

Όταν ξανασταματήσει σε ίδιο βήμα, τότε παίρνει και το δεύτερο κομμάτι του σπιτιού και τα συναρμολογεί το ένα μέσα στο άλλο, όπως στην εικόνα:

Σημείωση: Αν έχει συναρμολογήσει το σπιτάκι με τα 2 κομμάτια, τότε αν ξανασταματήσει σε αντίστοιχο βήμα, δεν παίρνει άλλο κομμάτι.

ΒΗΜΑΤΑ ΜΕ ΛΥΚΟ

Όταν ο παίκτης σταματήσει σε βήμα με λύκο, τότε παίρνει τον τροχό και γυρίζει το τόξο.

Αν το τόξο σταματήσει πχ. σε άχυρο, τότε ο παίκτης από δεξιά παίρνει το λύκο και λέει: "Θα φυσήξω, θα φυσήξω και το σπίτι σου θα ρίξω!" και φυσάει. Τότε πρέπει ο παίκτης στο βήμα με το λύκο πρέπει να δώσει, αν έχει, ένα κομμάτι από το αχυρένιο σπίτι του στον παίκτη στα δεξιά του.

Αν το τόξο σταματήσει σε ξύλο ή σε τούβλο, ακολουθείται η ίδια διαδικασία και ο παίκτης δίνει ένα κομμάτι από το ξύλινο ή το τούβλινο σπιτάκι αντίστοιχα.

ΒΗΜΑΤΑ ΜΕ ΦΙΛΟΥΣ

Όταν ο παίκτης σταματήσει σε βήμα με φίλο, τότε παίρνει το ζώο που εικονίζεται και μπορεί να τον χρησιμοποιήσει για να μη δώσει κομμάτι από το σπίτι του, δίνοντας το φίλο του στον παίκτη στα δεξιά του.

Όταν ένας παίκτης έχει ολοκληρώσει και τα τρία σπιτάκια, βάζει το καζάνι στο κέντρο του ταμπλό στο "ΤΕΛΟΣ" και κατευθύνεται προς τα εκεί. Αν καταφέρει να φτάσει στο "ΤΕΛΟΣ" με όλα τα σπιτάκια του, τότε παίρνει το λύκο, τον ρίχνει στο καζάνι και κερδίζει! Αν εντωμεταξύ έχει χάσει κάποιο κομμάτι από τα σπιτάκια του, τότε μετακινεί το καζάνι δίπλα από το ταμπλό, περνά το "ΤΕΛΟΣ" σαν απλό βήμα και συνεχίζει το παιχνίδι.



άχυρο



ξύλο



τούβλα



λύκος



κότα



άλογο



πρόβατο

ΦΙΛΟΙ:

ΤΡΟΧΟΣ ΜΕ ΛΥΚΟ

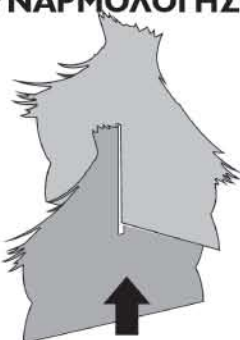


ξύλο

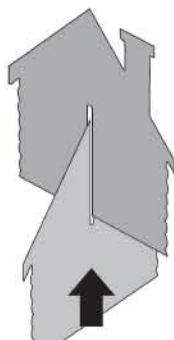
άχυρο

τούβλα

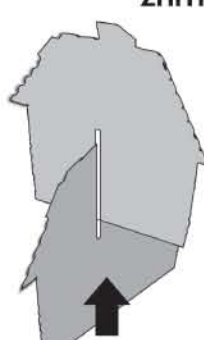
ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ



άχυρο



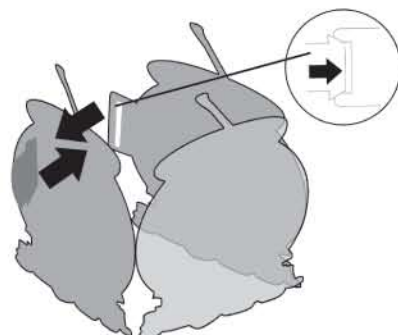
ξύλο



τούβλα

ΣΠΙΤΙΑ

ΚΑΖΑΝΙ



ΚΑΛΗ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ!

**Real
Fun
Toys**

ΠΕΝΤΕΛΗΣ 53
ΜΑΡΟΥΣΙ, 15126
ΤΗΛ: 210 6120444
FAX: 210 6120447
info@realfun.gr
www.realfun.gr